

MS152 Ansible für Windows Administratoren

Kurzbeschreibung:

Windows-Administratoren erlernen Grundlagen und erweiterte Techniken zur Automatisierung und Verwaltung von Windows-Systemen mit Ansible. Behandelt werden Installation, Konfiguration und Einsatz in Windows-Umgebungen. Durch praxisnahe Übungen lernen die Teilnehmer, wiederkehrende Aufgaben zu automatisieren und IT-Prozesse effizient zu optimieren.

Zielgruppe:

Der Kurs **MS152 Ansible für Windows Administratoren** richtet sich an Windows-Administratoren, die noch keine oder wenig Erfahrung mit Ansible besitzen. Vorkenntnisse im Konfigurationsmanagement sind von Vorteil, werden aber nicht vorausgesetzt.

Voraussetzungen:

Um den Kursinhalten und dem Lerntempo des Workshops **MS152 Ansible für Windows Administratoren** gut folgen zu können, werden folgende Vorkenntnisse vorausgesetzt:

- **Grundkenntnisse in der Windows-Administration:**

- ◆ Erfahrung im Umgang mit Windows Servern (z. B. Benutzerverwaltung, Dienste, Gruppenrichtlinien)
- ◆ Verständnis für grundlegende Windows-Netzwerkfunktionen (z. B. Firewalls, Ports, Remote-Zugriff)

- **Allgemeine IT-Kenntnisse:**

- ◆ Grundverständnis von Netzwerken und Client-Server-Architekturen
- ◆ Basiswissen über Authentifizierung und Berechtigungen in Windows-Umgebungen

- **Basiswissen über PowerShell** (empfohlen, aber nicht zwingend erforderlich)

- ◆ Vertrautheit mit PowerShell-Befehlen erleichtert das Verständnis von Automatisierungsprozessen
- ◆ Grundlegende Kenntnisse im Scripting sind von Vorteil

Sonstiges:

Dauer: 3 Tage

Preis: 1890 Euro plus Mwst.

Ziele:

Nach dem Training **MS152 Ansible für Windows Administratoren** können die Teilnehmer ihre Windows-Infrastruktur mit Ansible effizient verwalten und automatisieren. Sie sind in der Lage, eigene Playbooks zu schreiben, typische Administrationsaufgaben zu automatisieren und Best Practices für den produktiven Einsatz in Unternehmen anzuwenden.

Behandelt werden u.a. folgende Themen:

- Was ist Ansible? – Grundlagen der Automatisierung
- Architektur von Ansible: Steuerungsrechner, Playbooks, Module
- Vergleich: Ansible vs. PowerShell DSC vs. SCCM
- Windows-Administration und Konfigurationsmanagement mit Ansible
- Verwendung von Rollen und Wiederverwendbarkeit von Playbooks
- Entwickeln und Testen eigener Playbooks für Windows
- Automatisierung typischer Admin-Aufgaben

Inhalte/Agenda:

- **♦ Modul 1**
 - ♦
 - ◊ Aufbau der Schulung, Lernziele und praktische Hinweise
 - ◊ Einführung und Übersicht über Ansible
 - ◊ Was bedeutet Konfigurationsmanagement?
 - ◊ Überblick über die wichtigsten Werkzeuge
 - ◊ Vorteile von Ansible für Konfigurationsmanagement
 - ◊ Wie viel Linux Knowhow wird für Ansible benötigt?
 - ◊ Überblick über die Commandline mit Bash und PowerShell
 - ◊ Einsatzszenarien für Ansible
 - ◊ Überblick über die Ansible-Architektur
 - ◊ Die Rolle der Knoten
 - ◊ Die Rolle von Modulen, Tasks und Playbooks
 - ◊ Ansible unter WSL installieren
 - ◊ Die ersten Schritte mit Ansible
 - ◊ SSH-Konfiguration
 - ◊ Konfigurationstests
 - ◊ Elementare Commands
 - ◊ Einrichten eines Inventory
 - ◊ Arbeiten in der Ansible-Konsole mit ad-hoc Commands
 - ◊ **Praxis:** Einrichten eines Inventory und Ausführen von Commands
- **♦ Modul 2**
 - ♦
 - ◊ Arbeiten mit Playbooks
 - ◊ Überblick über die YAML-Syntax
 - ◊ Variablen für mehr Flexibilität
 - ◊ Aufgaben eines Playbooks
 - ◊ Playbooks ausführen
 - ◊ Playbooks mit mehreren Tasks
 - ◊ Konfigurationsdaten einsammeln
 - ◊ **Praxis:** Erstellen eines Playbooks für die Webserver-Installation
- **♦ Modul 3**
 - ♦
 - ◊ Rollen, Conditionals und Loops
 - ◊ Rollen und Projektstruktur
 - ◊ Rollen und wann sie verwendet werden
 - ◊ Projekte mit Rollen strukturieren
 - ◊ Rollen anlegen
 - ◊ Conditionals in tasks verwenden
 - ◊ Verwenden von Loops
 - ◊ **Praxis:** Rollen und Loops
 - ◊ Einrichten einer Rolle für allgemeine Tasks, z.B. Software-Installation, und Verwenden von Loops und Conditionals
- **♦ Weitere Themen (optional):**
 - ♦
 - ◊ Verwenden von Templates
 - ◊ Handlers
 - ◊ Secrets und andere sensitive Daten verwalten
 - ◊ Error handling
 - ◊ Debugging eines Playbooks